



## **Bases Actividad de Aniversario 2020**

### **George Chaytor English College**

La actividad de Aniversario se realiza con el objetivo de fomentar la unidad entre estudiantes conmemorando un año más de la existencia de nuestro Colegio, por medio de una competencia sana, **sin conflictos**, respetando y enalteciendo los valores de nuestra institución (constancia, responsabilidad, confianza, fraternidad, justicia, amor, solidaridad, paz, honestidad y tolerancia). Se llevará a cabo desde el miércoles 18 noviembre al viernes 20 de noviembre del 2020.

1. Podrán participar en las actividades del aniversario los estudiantes desde 1° básico hasta IV° medio. Desde 5° básico a IV medio, se realizarán actividades competitivas y Educación Parvularia realizará actividades relacionadas con el aniversario en su sector.

**La participación de cualquier persona no vinculada al colegio queda terminantemente prohibida.**

**La Comisión Organizadora del aniversario** está integrada por los estudiantes pertenecientes al Centro de Alumnos:

- a) Vicente Espinoza
- b) Juan González
- c) Florencia Cortés
- d) Catalina Toledo
- e) María José Lincoñir
- f) Catalina Ortiz
- g) Andrés Peña
- h) Agustina Seguel
- i) Carolina García
- j) Florencia Ojeda
- k) Jorge Aránguiz
- l) María Constanza Lincoñir
- m) Benjamín Vargas

Los integrantes del Centro de Alumnos **de IV medio serán reemplazados por integrantes interinos para que puedan participar de las actividades del aniversario. Exceptuando al presidente Vicente Espinoza, quien se mantendrá en su cargo asumiendo la coordinación de las alianzas, por lo cual no participará de las actividades.**

2. **Ninguna de las actividades planificadas requiere presencialidad**, es decir cada una de ellas deberá ser realizada desde los respectivos hogares de los estudiantes.

**EN NINGUN CASO LOS ESTUDIANTES SE DEBEN REUNIR EN SUS HOGARES PARA LA REALIZACIÓN DE ALGUNA PRUEBA O ACTIVIDAD.** En caso de que alumnos que no comparten residencia se reúnan con el fin de coordinar o efectuar una actividad de alianzas, se le descontará puntaje total de la actividad a la alianza respectiva y si este comportamiento se reitera, entonces se deberán cancelar todas las actividades, suspendiéndose las actividades planificadas.

3. La comisión organizadora:

a) Se reservará el derecho de eliminar o agregar una o más de las actividades a la programación del aniversario y/o cambiar las bases según el criterio de estos.

b) **Si la Alianza o alguno de sus miembros, incurre en falta respecto de los artículos aquí nombrados, si cometieran injurias, agresiones verbales o físicas contra algún integrante de la comunidad escolar o si faltaran a alguna de las reglas que rigen nuestro establecimiento, serán sancionados por la comisión organizadora. La filtración de información también será penalizada.**

c) **La comisión se reservará el derecho de calificar y cuantificar la sanción, informando previamente a dirección y esperando su aprobación.**

4. Para la composición de las Alianzas, se consideró la cantidad de estudiantes y el nivel de estos. Los temas de cada alianza fueron resueltos mediante sorteo. A partir de estos temas se asignaron colores y valores a cada alianza:

<b>Nombre: Carnaval de Río de Janeiro</b> <b>Color: verde</b> <b>Valor: Constancia</b>	<b>Nombre: Año Nuevo Chino</b> <b>Color: Rojo</b> <b>Valor: Tolerancia</b>	<b>Nombre: Día de los muertos de México</b> <b>Color: Azul</b> <b>Valor: Solidaridad</b>
IVº A, IIIºA, IIºA, Iº A, 8ºA, 7º A, 6º A, 5º A	IVºB, IIIºB, IIºB, Iº B, 8º B, 7º B, 6º B, 5ºB	IVºC, IIIºC, IIºC, 8º C, 7º C, 6º C, 5ºC

5. Cada una de las alianzas deberá contar con **Un Coordinador y un Vicecoordinador**, ambos perteneciente a los cuartos medios. Estos deben presentarse como tales ante la comisión organizadora

Los coordinadores por alianzas son los siguientes:

	<b>Alianza A</b>	<b>Alianza B</b>	<b>Alianza C</b>
<b>Alumno Coordinador</b>	Francisca Arriagada	Daniela Casanova	Javiera Fernández
<b>Alumno Vice-coordinador</b>	Valentina Saldias	Benjamín Rivas	Catalina Aguilar

Los coordinadores mencionados, serán reconocidos como los oficiales de cada alianza y tendrán la facultad de presentar sugerencias o reclamos a la comisión organizadora, **solo ellos serán atendidos**. En caso de ausencia del Coordinador, se atenderá al Vice-coordinador.

6. **Respecto a una sana convivencia:** Se descontará puntaje a la alianza que emita comentarios descalificativos o insultos a la alianza contraria, entre la misma alianza, hacia y/o entre apoderados. (**1.000 pts.** por insulto) (**5.000 pts.** por trampa) (**10.000 pts.** por mentir) Cuando se realice una acusación por alguna de estas faltas, se deberá presentar pruebas.

7. **El jurado** en las actividades diarias estará compuesto por funcionarios de nuestro establecimiento.

8. **Realeza:** Cada alianza debe tener un **Rey y una Reina de IV° medio, que represente la temática y el valor que le corresponde.**

#### **Actividades:**

##### **1. Murales:**

- Cada Alianza deberá **pintar un mural digital** (para evitar potenciales contagios), representando **el color, tema y valor** que le corresponde.
- La temática será dada el día miércoles 18 a las 16:30 hrs
- El valor debe ser presentado en una frase escrita en **inglés**.
- Los **“pintores”** deben ser obligatoriamente alumnos pertenecientes al **colegio y la alianza**.
- El mural debe ser efectuado por mínimo 3 integrantes de la alianza y máximo 10.
- Se pedirá una grabación en **“cámara rápida”** de la ejecución del mural (con el fin de corroborar participantes).
- El mural deberá ser entregado el **viernes 20 a las 10:00 hrs.** donde cada alianza deberá proyectarlo en la reunión de teams, junto con el video en cámara rápida de la confección de este.
- La página web de dibujo online a utilizar deberá ser **aggie.io**
- El tamaño deberá ser de **1920x1080** (landscape drawing en **aggie.io**)

##### **2. Disfraz reciclado:**

- Los(as) participantes deben **presentar un traje elaborado con residuos reciclables**, estos materiales deben haber tenido una vida útil (**no ser comprados**)
- El disfraz debe **hacer alusión al tema de su respectiva alianza**.
- Deben participar **dos alumnos por cada alianza (hombre y mujer) de 5 básico a IV medio**.
- Los materiales a utilizar para la confección, deben ser residuos reciclables o reutilizables como los siguientes:

- ✓ Plástico: Tapas de plástico, Bolsas de supermercado, Cd's, Bombillas, paraguas.
- ✓ Papel y cartón: Papel de diario, Revistas, Envolturas de té, dulces, chocolates, helados, Papel de oficina (mal impresos), Bolsas de té secas, Tarjetas de presentación
- ✓ Materia orgánica: Hojas secas de árboles, Palos de helados, fósforos.
- ✓ Pinturas y spray
- ✓ Otros: Latas de bebidas, Restos de género, Tapas de yogurt, Cintas de cassette o videos, etc.
- Accesorios permitidos: Los zapatos, carteras, bolsos, cinturones o collares y bisutería, no podrán participar por sí solos, sólo podrán ser utilizados como apoyo para el diseño principal, y también deberán ser elaborados con materiales reutilizables.
- Las fotos de los disfraces deberán ser entregadas el **jueves 19 de noviembre a las 13:00 hrs.**

### 3. Alianzas con un toque dieciochero:

La contingencia nacional evitó que los IV° medios pudiesen tener su último **pie de cueca junto a sus padres y madres**, por eso generamos esta instancia a fin de que puedan tener ese momento especial.

- Cada alianza deberá presentar mínimo 2 máximo 3 parejas de baile.
- Cada alumno deberá bailar **junto a su apoderado en el domicilio** (para evitar exposición a contagios)
- Podrán participar **únicamente alumnos de IV° medio.**
- Deberán bailar **dos pies de cueca.**
- Deberán tener una caracterización mínima para esta actividad
- Cada alianza deberá proyectar su video el día el **jueves 19 de noviembre a las 14:30 hrs.**

### 4. Baile en cuarentena:

- Duración de 7 a 10 minutos.
- Cada alianza deberá presentar una **coreografía con diversos bailes a libre elección.**
- Será obligatorio tener al menos **un baile que represente la temática de la alianza.**
- Deberán participar como mínimo **20 alumnos: 5 alumnos de 2º ciclo (5º a 8º básico) y el resto alumnos de enseñanza media**, incluidos de manera general damas y varones.
- El baile debe ser grabado y editado de manera que se pueda apreciar coherencia y coordinación grupal.
- Reiteramos que **no deben reunirse para esta actividad**, deberá utilizar su ingenio para lograr un **baile innovador de manera online.**
- Algunos de los bailarines deberán usar ropa del color de su alianza
- Cada alianza deberá proyectar su video el **jueves 19 de noviembre a las 14:30 hrs.**

### 5. Teatro del león:

- El objetivo de esta actividad es que la Alianza **de a conocer su tema, color, valor y sus reyes y reinas, a través de una presentación teatral en formato online**, la cual tendrá que ser grabada con antelación y mostrada en el momento que se solicita.

- **Deberán estar caracterizados.**
- La presentación deberá tener una duración de **entre 7 y 10 minutos.**
- Debe estar **de acuerdo con su tema**, incluyendo un mínimo de **3 a 5 alumnos de 5 a 8 básico y 10 alumnos de media.**
- Cada alianza deberá proyectar su video el día **jueves 19 de noviembre a las 11:30 hrs.**

#### **6. Misiones Imposibles:**

- Todas se realizarán **desde sus casas.**
- Serán entregadas el miércoles **18 de noviembre a las 16:30 hrs.**
- Cada alianza deberá proyectar su **video con las misiones realizadas el día viernes 20 de noviembre a la 10:00 hrs.**
- **Todas las misiones deben venir en un solo video (incluyendo las fotos) y enumeradas según la lista entregada.**
- Cualquier **prueba entregada fuera de plazo se considerará nula.**
- El puntaje máximo será para la alianza que logre realizar la mayor cantidad de misiones.

#### **7. Competencia de dibujo:**

Deberá participar **un alumno de cada curso desde 5° básico a IV° medio** (en caso de ser la alianza **sin I° medio**, deberá avisar previamente al integrante que participará en reemplazo para ese nivel. Solo puede ser de un curso mayor [II° medio] o uno menor [8° básico]).

La temática se dará a conocer a las **9:00 am del día Jueves 19 de noviembre**, teniendo hasta las 13:00 pm del día jueves 19 de noviembre para entregar. **No se harán excepciones.** La entrega debe ser en una **carpeta de Google drive.**

Se evaluará:

- Coherencia:** Los elementos que componen la obra son congruentes entre sí y la temática dada.
- Creatividad:** Capacidad del individuo de plasmar la temática en el papel de manera imaginativa (colores, técnicas, materiales).
- Originalidad:** se considera lo novedosa o innovadora de la obra, diferenciándose de otras ya conocidas. **(En caso de ser considerado plagio, será descalificado)**

El dibujo debe ser ejecutado **en una con lápiz y papel (hoja tamaño carta)** y **enviarlo en la mejor calidad posible.**

#### **8. Competencia de fotografía:**

Deberá participar **un alumno de cada curso desde 5° básico a IV° medio** (en caso de ser la alianza sin I° medio, deberá **avisar previamente** al integrante que participará en reemplazo para ese nivel. Solo puede ser de un curso mayor [II° medio] o uno menor [8° básico]).

La temática se dará a conocer el miércoles 18 de noviembre, media hora después de haber iniciado la jornada de aniversario, teniendo hasta **el jueves 19 de noviembre las 13:00 hrs para entregar. No se harán excepciones.**

La entrega debe ser en una carpeta de Google drive.

Se evaluará:

- A. **Coherencia:** respeta la categoría de participación, siguiendo la descripción de la temática entregada.
- B. **Creatividad:** Es el nivel de calidad fotográfica como pieza artística, evaluando la influencia principalmente de la luz, de los diferentes elementos en la fotografía y su armonía como uno solo.
- C. **Originalidad:** se considera lo novedosa o innovadora de la propuesta como fotografía, diferenciándose de otras ya conocidas, y por supuesto demostrando haber sido tomada por él o la participante durante el periodo dado. (En caso de ser considerado plagio, será descalificado)

**Se permite editar las fotografías (filtros) siempre cuando no cambie la composición de la fotografía**

## 9. Tarreo:

Se disputarán campeonatos de **videojuegos online** en los que las tres alianzas competirán por llevarse el puntaje máximo.

La alianza que gane el juego se llevará todo el puntaje y la alianza que quede segunda recibirá la mitad del puntaje, la alianza que quede tercera no recibirá puntaje, para los puntajes habrán 3 tiers con distintos valores para cada uno.

Los juegos tier 1 serán transmitidos por el canal de twitch del centro de alumnos.

Cada alianza deberá presentar un locutor para los juegos que serán transmitidos por twitch. (10.000 pts)

## Miércoles 18

- Torneo de **League of Legends (tier 1):** Cada alianza deberá presentar un **equipo de 5 integrantes.** Se jugarán 3 partidas A vs B, A vs C, B vs C y la alianza que consiga ganar más veces será la vencedora.

(modo Torneo)

- **Call of duty Warzone (tier 2):** Cada alianza deberá **enviar una foto de la mejor partida** de solo, Dúos y tríos (battle royale) que sea posible obtener en un periodo de 3 horas, (cada una de estas categorías será evaluada por separado) se les avisará a las alianzas el momento en el que comenzará a regir ese tiempo, en dicha foto deberá aparecer el jugador sosteniendo un cartel con una frase que se le será indicada ese día.

Cualquier miembro de la alianza podría participar, pero solo se recibirá una foto por alianza.

Cada alianza tendrá una hora, una vez terminado el periodo de 3 horas para filtrar las fotos para luego enviarlas al CAA.

Ganará la alianza que consiga la mejor partida en más categorías.

Se considera la mejor partida a la persona o grupo que consiga más kills en total.

- **Clash Royale (tier 3):** A partir de un perfil de **0 copas** los alumnos tendrá 1 hora (iniciando en el momento dictado por la comisión) con el objetivo de subir de copas, cada vez que se juegue una partida se deberá sacar un pantallazo de las copas donde se pueda ver la hora del teléfono. Luego del que el tiempo acabe se le dará una hora a cada alianza para enviar las fotos al Instagram del CAA  
Prohibido hacer cualquier compra en el juego  
El ganador será quien haya subido más copas.

- **Rocket League (tier 1):** Cada alianza deberá presentar un **equipo de 3 integrantes**. Se jugarán 3 partidas A vs B, A vs C, B vs C y la alianza que consiga ganar más veces será la vencedora.

**NO se podrá jugar el mapa de aquadome .**

- **Brawlhalla (tier 2):** Cada alianza deberá presentar un equipo de **2 integrantes**. Jugarán 3 partidas A vs B, A vs C, B vs C (se streameará por twitch)

## **Jueves 19**

- Torneo de **Counter Strike Global Offensive (tier 1):** Cada alianza deberá presentar un equipo de **5 integrantes**. Se jugarán 3 partidas A vs B, A vs C, B vs C y la alianza que consiga ganar más partidas será la vencedora, en caso de empate se jugará una última partida.  
Se permitirá banear mapas, solo tier 1

- Torneo de **Valorant (tier 1):** Cada alianza deberá presentar un equipo de **5 integrantes**. Se jugarán 3 partidas A vs B, A vs C, B vs C y la alianza que consiga ganar más partidas será la vencedora.  
No se jugará el mapa de icebox.

- **Fortnite (tier 2):** Cada alianza deberá **enviar una foto de la mejor partida en solo, Dúos y squads** que sea posible obtener **en un periodo de 3 horas**, (cada una de estas categorías será evaluada por separado) se les avisará a las alianzas el momento en el que comenzará a regir ese tiempo, en dicha foto deberá aparecer el jugador sosteniendo un cartel con una frase que se le será indicada ese día.

Cualquier miembro de la alianza podría participar, pero solo se recibirá una foto por alianza. Cada alianza tendrá una hora, una vez terminado el periodo de 2 horas para filtrar las fotos para luego enviarlas al CAA.

Ganará la alianza que consiga la mejor partida en más categorías

Se considera la mejor partida a la persona o grupo que consiga más kills en total.

- **Osu (tier 2):** Cada alianza deberá presentar un equipo de **2 integrantes**. Se jugarán 3 mapas y la alianza que consiga ganar más partidas será la vencedora. Se permitirá el uso de cualquier mod, excepto los especiales (relax, autopilot, etc.)

**Puntajes:**

<u>Nivel</u>	<u>Puntaje</u>
✓ <u>Tier 1</u>	<b>12.000-6.000-0</b>
✓ <u>Tier 2</u>	<b>10.000-5.000-0</b>
✓ <u>Tier 3</u>	<b>8.000-4.000-0</b>

**10. Pruebas Flash:**

- Durante el transcurso del aniversario, se informarán por el instagram del centro de alumnos (@caachaytor) No hay horario establecido.
- Deben cumplirse en un tiempo establecido y con las instrucciones dadas en el momento.
- Ninguna de estas pruebas será fuera de casa, con el fin de resguardar la salud de los alumnos y en el caso de ser así, para no romper cuarentena.

**11. Zumba online:**

- En esta actividad los jóvenes deberán asistir a una reunión en la cual habrá una profesora de zumba, **los participantes de cada alianza deberán estar con sus cámaras encendidas y con vestimenta del color que le corresponda a cada alianza.**
- Para obtener el máximo de puntos cada alianza deberá tener **un mínimo de 20 estudiantes, si hay menos de esta cantidad se les irá restando puntaje**

**Puntajes:** Serán dados a la alianza ganadora y perdedora según la evaluación de los jueces, el puntaje solo será dado si tienen todos los cumplimientos, por el contrario, puede tener uno menor.



## PROGRAMACIÓN.

	Horario	Actividad
<b>Miércoles 18</b>	16:30 a 16:45	Inauguración de la semana aniversario, vía online (Entrega de misiones imposibles + temática mural)
	17:00 a 20:00	Tarreo primera parte

	Horario	Actividad sincrónica	Horario	Actividad asincrónica
<b>Jueves 19</b>	10:00 a 11:00	Zumba online.	13:00	Entrega competencia de dibujo, Vía online
	11:30 a 12:30	Teatro del león	13:00	Entrega competencia de fotografía, Vía online
	14:30 a 15:30	Baile en cuarentena	13:00	a disfraz reciclado, Vía online
	17:30 a 20:00	Tarreo segunda parte		

ACTIVIDAD	PUNTAJE
✓ Murales	6.000-4.000-3.000
✓ Disfraz reciclado	10.000-7.000-5.000
✓ Alianzas con un toque dieciochero:	8.000-6.000-4.000
✓ Baile en cuarentena	12.000-10.000-8.000
✓ Teatro del león	12.000-10.000-8.000
✓ Misiones Imposibles	9.000-7.000-5.000
✓ Competencia de dibujo	7.000-6.000-5.000
✓ Competencia de fotografía	7.000-6.000-5.000
✓ Pruebas Flash	4.000-3.000-2.000
✓ Zumba online	12.000-10.000-8.000
✓ Tarreo	Tabla de puntaje aparte

	Horario	Actividad
<b>Viernes 20</b>	10:00 a 11:00	Proyección de las misiones imposibles, murales y disfraz reciclado.
	11:00 a 11:30	Premiación

## PROGRAMACIÓN ACTIVIDADES ANIVERSARIO 1° A 4° BÁSICO

Los detalles de las actividades son los siguientes:

### 1) Actividades para estudiantes de 1° a 4° Básico (Sincrónico).

Actividad	Fecha	Descripción
Inauguración Aniversario	Miércoles 18 de noviembre. A las 16:30 horas (Después de jornada de clases)	Los estudiantes serán invitados por TEAMS a la inauguración, pueden asistir con vestimenta del color o tema asociado a su letra del curso.
Zumba Kids	Jueves 19 de noviembre de 14:30 a 15:00 horas. (No habrá clases en la tarde)	Los estudiantes serán invitados por TEAMS a Zumba Kids, participar con ropa cómoda.
Finalización Aniversario	Viernes 20 de noviembre Desayuno online Aniversario 2020 de 9:00 a 9:45 horas.	Cada curso realiza desayuno junto a su profesora jefe, vía Teams.
	Viernes 20 de noviembre Finalización Aniversario 2020 de 10:00 a 11:30 horas.	Los estudiantes serán invitados por TEAMS a la finalización del aniversario. Pueden asistir con disfraz o vestimenta de color asociado a su letra del curso.

### 2) Concursos para los estudiantes de 1° a 4° Básico (Asincrónico).

Actividad	Fecha	Descripción
Igualito A	Plazo máximo de entrega martes 17 de noviembre a las 13:00 horas.	Cumplir con las bases del concurso, ver más abajo.
Concurso de dibujo	Plazo máximo de entrega martes 17 de noviembre a las 13:00 horas.	Cumplir con las bases del concurso, ver más abajo.

### BASES CONCURSO "IGUALITO/A A" ANIVERSARIO 2020

**TEMÁTICA:** Caracterizarse como un personaje real o de ficción que sea famoso (actor, deportista, cantante, personaje de cuento, historietas, cómicos, bailarín etc.)

**NIVELES:** Podrán participar todos los estudiantes que cursan 1º a 4º año básico en el George Chaytor English College. Habrá un solo ganador por categoría.

- Categoría A: 1º Básicos
- Categoría B: 2º Básicos
- Categoría C: 3º Básicos
- Categoría D: 4º Básicos

#### DESCRIPCIÓN DEL CONCURSO:

- El participante debe caracterizarse según el personaje escogido.
- El participante envía al correo electrónico del profesor jefe fotografía de su caracterización y la imagen del personaje a quien está imitando. A modo de ejemplo



- ✓ En el correo debe incluir nombre y fotografía del personaje imitado.

#### **FECHAS DEL CONCURSO**

- **Lanzamiento: martes 10 de noviembre**
- **Entrega: martes 17 de noviembre hasta las 13:00 horas.**

#### **JURADO:**

- El Jurado está compuesto por 3 profesores del establecimiento.
- El jurado evaluará el cumplimiento con todos los criterios referentes a las bases y condiciones de participación además del parecido de su caracterización.
- El fallo del jurado es inapelable.
- Los aspectos técnicos no considerados en estas bases serán resueltos libremente por la organización del Concurso.

#### **PREMIOS:**

- Los "Igualitos a" ganadores de cada categoría (A, B, C y D) serán publicados en una página especial del anuario 2020.

#### **RESULTADOS:**

- Los resultados del concurso se darán a conocer el día: **20 de noviembre en las actividades online de finalización del Aniversario.**

#### **DISPOSICIONES GENERALES:**

- Los organizadores se reservan el derecho de reproducir, imprimir o publicar una o todas las fotografías seleccionados, para fines de difusión de actividades del Colegio y/o educativas.

#### **BASES CONCURSO DE DIBUJO ANIVERSARIO 2020**

**TEMÁTICA:** Temas por letras. Los dibujos deben representar el tema que corresponda al curso.

- Letras A: Carnaval de Río.
- Letras B: Año nuevo Chino.
- Letras C: Día de los muertos de México.

**NIVELES:** Podrán participar todos los estudiantes que cursan 1º a 4º año básico en el George Chaytor English College. Habrá un solo ganador por categoría.

- Categoría A: 1° Básicos
- Categoría B: 2° Básicos
- Categoría C: 3° Básicos
- Categoría D: 4° Básicos

#### DESCRIPCIÓN DEL DIBUJO A CREAR:

- Cada estudiante podrá presentar al concurso **un** dibujo propio y original.
- El dibujo debe estar realizado en una sola hoja tamaño 27 x 37,5 cms. (tamaño de la hoja de block).
- El dibujo debe tener un margen de 2 cm por lado.
- El dibujo debe tener en el frente el título del tema, nombre, apellido y curso del estudiante.
- El dibujo debe ser realizados en un 100% por los estudiantes. (el apoderado puede apoyar en los márgenes y escritura de datos del estudiante, pero **en ningún caso intervenir en la creación ya sea coloreando o ayudando a dibujar.**)
- Las técnicas que se podrán utilizar son: témpera, acuarela, plumón, lápices de colores y lápices de cera.

#### FECHAS DEL CONCURSO

- **Lanzamiento: martes 10 de noviembre**
- **Entrega: martes 17 de noviembre hasta las 13:00 horas.**
- Cada participante deberá enviar a su profesora jefe vía correo electrónico la fotografía de su dibujo, en formato .jpg o .png.

#### JURADO:

- El Jurado está compuesto por 3 profesores del establecimiento.
- El jurado evaluará el cumplimiento con todos los criterios referentes a las bases y condiciones de participación además de su creatividad y uso de la técnica artística, presentación y limpieza.
- El fallo del jurado es inapelable.
- Los aspectos técnicos no considerados en estas bases serán resueltos libremente por la organización del Concurso.

#### PREMIOS:

- Los dibujos ganadores de cada categoría (A, B, C y D) serán publicados en una página especial del anuario 2020.

#### RESULTADOS:

- Los resultados del concurso se darán a conocer el día: **20 de noviembre en las actividades online de finalización del Aniversario.**

#### DISPOSICIONES GENERALES:

- Los organizadores se reservan el derecho de reproducir, imprimir o publicar una o todos los dibujos seleccionados, para fines de difusión de actividades del Colegio y/o educativas.

Todas las actividades son de carácter voluntario y los instamos a participar de cada una de ellas, en donde prime los deseos de compartir y disfrutar como comunidad Chaytoriana.